RESUMEN DE CLASES

==============

- \*\*Condiciones Simples:\*\* Sirve para ejecutar un bloque de código siempre que cumpla una condición dada if(parametro){código} y realizan una acción según la condición que recibe en el parámetro

- \*\*Condiciones Dobles:\*\* son aquellas que realizan la acción según la condición que le pasamos y también si no se cumple esa condición ejecuta otra acción esta va en el else{codigo}

~~~

if(condicion que se cumple){

mi código

}else{

el código que se ejecuta si la condición

de arriba no se cumplió

}

~~~

- \*\*Condicionales múltiples o anidadas:\*\* Son aquellas que pueden ejecutar múltiples condiciones y se ejecutan según las condiciones que reciban

\*\*Switch\*\*

-------------

es un modo de realizar varias condiciones en una sola estructura donde la evaluación se realiza en el case y se ejecuta lo que tiene dentro y termina esa ejecución con un break y al final del todo el switch lleva un default que es para cuando no se cumple ninguno de los casos

~~~

switch(key){

case value:

codigo

break;

default:

codigo

break;

}

~~~

\*\*Bucles o Loops:\*\*

----------------------

Los bucles o loops son herramientas para la ejecución de código de manera reiterada siempre que cumpla con una condición

-------------------

\*\*While:\*\* es un bucle que primero hace una evaluación en el parámetro y luego ejecuta el código hasta que la condición se cumpla

~~~

while(condición){

código que vamos a ejecutar

}

Ejemplo:

----------

totalSuma = 0

while(totalSuma < 10){

totalSuma++

console.log(totalSuma)

}

~~~

------------------

\*\*do While\*\* a diferencia del while primero ejecuta el código y después hace la revisión de la condición hasta que se cumpla (en este método la función se ejecuta al menos una vez por mas que la condición no se cumpla)

~~~

do{

código que vamos a ejecutar

}while(condición)

Ejemplo:

----------

totalSuma = 0

do{

totalSuma++

console.log(totalSuma)

}while(totalSuma < 10)

~~~

-----------------------